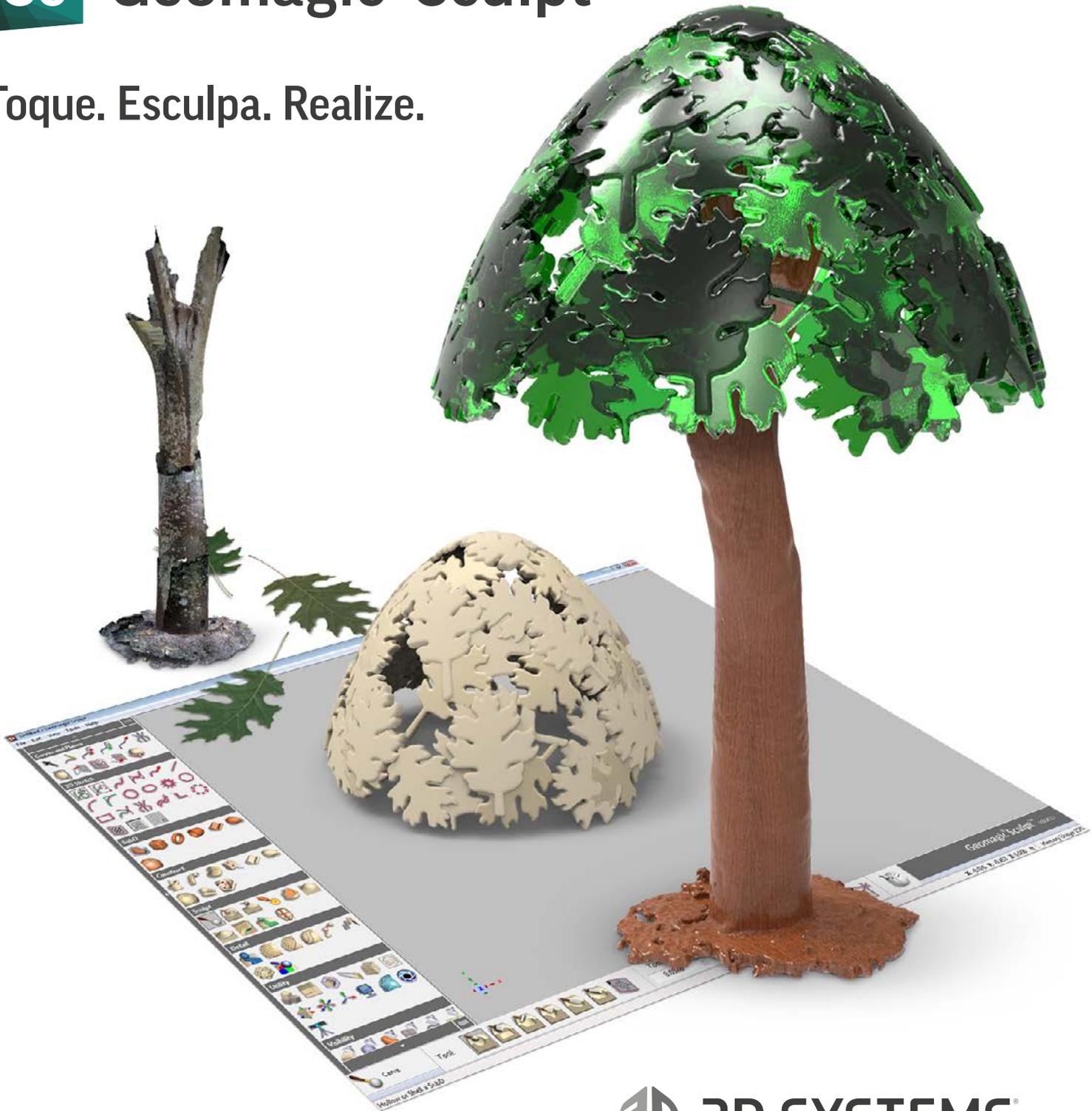


Sc Geomagic® Sculpt™

Toque. Esculpa. Realize.





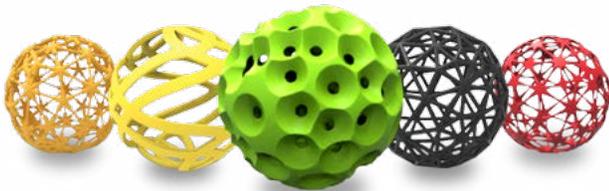
Geomagic® Sculpt™

O Geomagic® Sculpt™ é uma solução de software de modelagem de voxel precisa rápida, mas sofisticada. Crie desenhos orgânicos e edite e transforme dados 3D existentes com ferramentas de escultura, modelagem e detalhamento que software CAD tradicional não oferece. Tenha a sensação da modelagem em argila com os benefícios do design digital.

Modelagem em argila digital

Crie exatamente o que você quiser. Com o Sculpt, você pode aproveitar a eficiência da argila virtual para criar com facilidade formas perfeitamente complexas e orgânicas. Use conceitos de escultura do mundo real em um ambiente digital com recursos de rebocar, sulcar, gravar em relevo e deformar da mesma forma que em modelagem em argila real. O Sculpt é incrivelmente intuitivo; você pode usar um mouse tradicional ou sentir seu desenho usando a caneta stylus tátil Geomagic Sculpt™.

Adicione estrutura ao seu desenho



O novo recurso StructureFX™ do Sculpt é um eficiente conjunto de ferramentas para reduzir o tempo gasto em fluxos de trabalho complexos. Selecione entre uma palheta de efeitos existentes para criar rapidamente gaiolas e estruturas leves complexas em desenhos. As ferramentas StructureFX trabalham junto com as ferramentas de análise de impressão 3D para você atingir a perfeição e o sucesso em impressão 3D de desenhos impressionantes.

Ferramentas de detalhamento incríveis

Ajuste os menores elementos e faça os produtos se destacarem. O Sculpt permite criar texturas de qualquer complexidade em argila virtual. Use ferramentas de modelagem em relevo para criar ornamentos de desenho, que costumam ser impossíveis em CAD. Simplesmente importe qualquer imagem e está pronto. A textura que você vê é a textura que você terá ao imprimir o modelo em 3D.

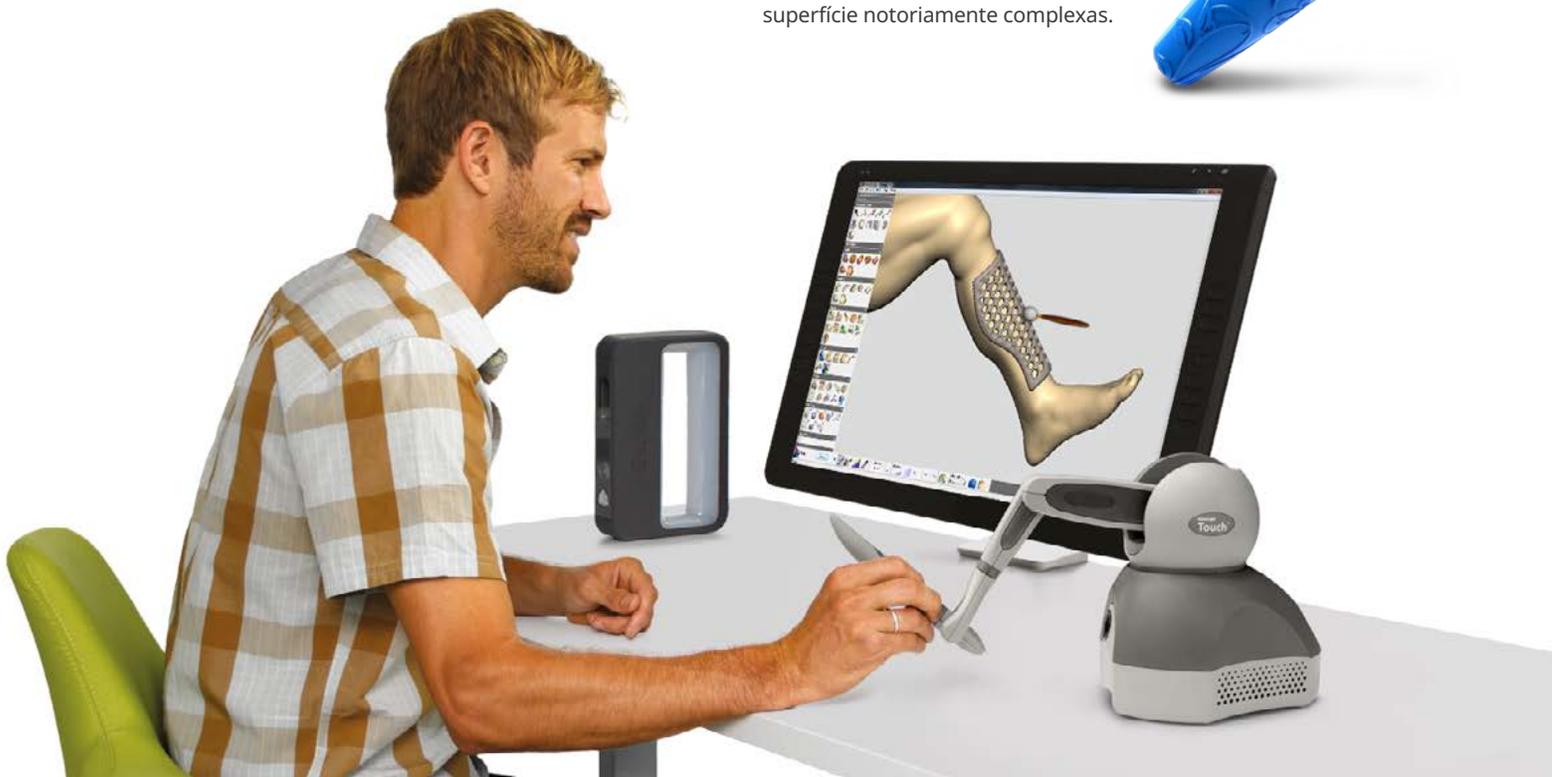


Renderização com realismo fotográfico

Crie renderizações que encantem os clientes e impressionem os colegas com o KeyShot para 3D Systems de alta definição. Mostre aos clientes o que eles irão receber antes de produzir e conquiste mais projetos. Uma ampla gama de materiais predefinidos, luzes e câmeras permitem criar rapidamente renderizações incríveis.

Aprimore continuamente seus modelos CAD

O Geomagic Sculpt trabalha junto com o seu software CAD atual para oferecer aquele desenho industrial difícil e belo em combinação com modelos funcionais CAD. O Sculpt é rápido e muito fácil de usar, oferecendo um grande salto com relação aos pacotes de modelagem de superfície notoriamente complexas.



Toque. Esculpa. Realize.

Adicione o sentido do tato ao seu mundo digital

Os dispositivos táteis da 3D Systems oferecem verdadeira navegação tridimensional e feedback de força, integrando o tato aos sistemas de modelagem 3D Geomagic® Freeform® e Geomagic Sculpt, bem como aplicações de pesquisa e comerciais. Os dispositivos usam motores para criar forças que empurram de volta na mão do usuário para simular o toque e a interação com objetos virtuais.



Descubra a liberdade de escultura

O Sculpt é único software que combina os benefícios de modelagem de voxel e modelagem de superfície de Subdivisão (SubD) com ferramentas de esboço conduzidas por dimensão. Você pode criar exatamente a geometria concebida usando restrições quando precisar e omitindo-as quando não precisar.

PRONTO PARA IMPRESSÃO 3D

Você pode eliminar a adivinhação, pois o Geomagic Sculpt produz arquivos prontos para impressão 3D sempre. Você não precisará mais ficar imaginando se seu desenho é sólido ou hermético. O



Sculpt inclusive verificará problemas comuns de impressão, como tamanho do elemento, rebaixos, superfícies voltadas para baixo e volume da impressora, sinalizando-as para que você possa fazer as alterações antes de imprimir.

Comunique-se facilmente em 3D

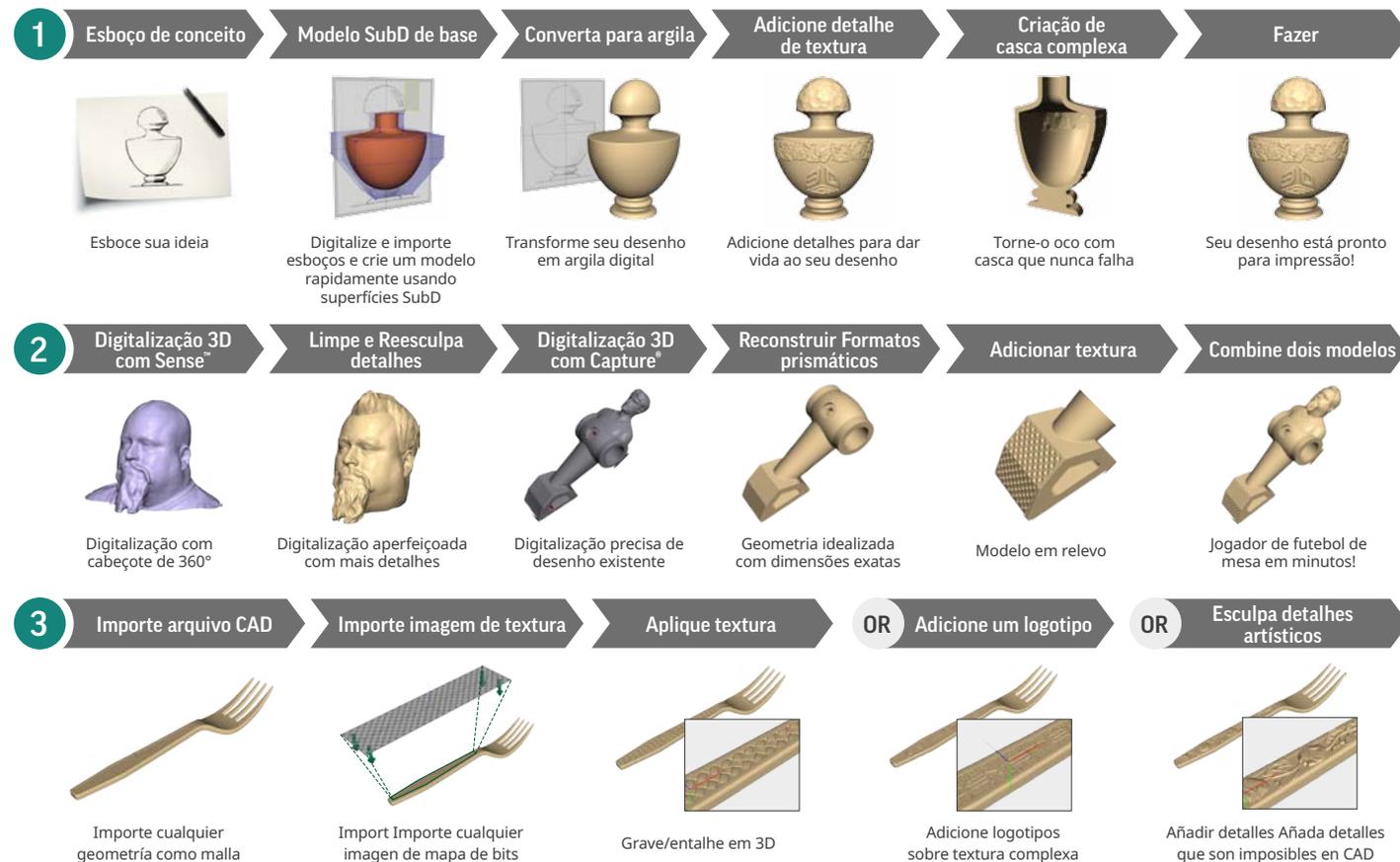
O Freeform Viewer independente exibirá diversas visualizações de modelos de argila do Geomagic Sculpt e do Geomagic Freeform com a habilidade de visualizar ou ocultar elementos de construção, peças de malha e superfícies SubD. Ferramentas simples de visualização, zoom, rotação, panorâmica e corte permitem que os outros analisem um modelo sem precisarem dominar o software.

Capture para o Sculpt

Tenha a sensação do mundo real no mundo digital e aproveite formas e desenhos existentes. Digitalize objetos físicos para o Sculpt com o scanner Geomagic® Capture™ – o scanner eficiente e integrado de nível industrial e importe dados de digitalização de outros scanners para seu software.



Fluxos de trabalho Exemplo de modelos de conceito de fluxo de trabalho



Comparação de recursos do Geomagic Sculpt e Freeform

Os sistemas de engenharia 3D orgânicos Geomagic transformam a maneira como os designs ganham vida e atendem a todas a a gama de necessidades de design. O Geomagic Sculpt oferece um design orgânico, mas simples, para impressão 3D. O Geomagic Freeform oferece a precisão, as ferramentas e a interoperabilidade necessárias para design de produto de fabricação, e o Freeform Plus inclui recursos avançados de criação de molde.

CARACTERÍSTICA CHAVE DO PRODUTO	SCULPT	FREEFORM	FREEFORM PLUS
Modelagem baseada em voxel	●	●	●
Conversão de malha e suporte booleano	●	●	●
Modelagem, definição de superfície SubD	●	●	●
StructureFX - LayerFX, CageFX, SurfaceFX	●	●	●
Renderização de cor Full HD com KeyShot para 3D Systems	●	●	●
Aplicação de estampa manual de peças em superfícies ou espaço livre	●	●	●
Superfície automática do modelo clay ou polígono para exportar superfícies NURBS	●	●	●
Varredura de Captura Geomagic Direta	●	●	●
Análise de capacidade de impressão 3D	●	●	●
Integração com 3D Sprint	●	●	●
Visualizador de arquivo de argila independente	●	●	●
Ferramentas de Sketch 2D, incluindo esboço de texto Novo	●	●	●
Exportação em modo Ortográfico ou Giratórios (bmp, jpg ou png com opção de transparência) Novo	●	●	●
Importação de polígonos e CAD em formatos nativos (.stl, .obj, .ply, .xml, .zpr, .iges, .stp, .step)	●	●	●
Texturização de superfície SubD		●	●
StructureFX - CellularFX (Grid)		●	●
Ferramentas para curvar e torcer		●	●
Deformação por área selecionada e livre		●	●
Ferramenta de corte 2D para análise de peças bem com extração de conjuntos e imagens e perfis Novo		●	●
Shell Cut cria uma nova superfície que segue o perfil da camada do objeto cortado Novo		●	●
Conversão de SubD para NURBS			●
Processamento em lote e background de redução e exportações			●
Wrap para Freeform			●
Ferramentas de superfície e sólidos CAD			●
Análise e correção de ângulos de draft complexos			●
Função de linha divisória de molde automatizada			●
Extrusão de superfície divisória de molde de curvas de linha divisória			●
Importação 3D de formatos nativos CAD (x_b, x_t, .sldprt)			●

Informações de contato

AMÉRICAS

geomagic.sales.americas@3dsystems.com
Cary, NC, EUA : +1.800.691.1839
Brasil : +55.11.3318.5100
México : +52.(644).114.6401

EUROPA, ORIENTE MÉDIO E ÁFRICA

geomagic.sales.emea@3dsystems.com
Darmstadt, Alemanha : +49.6151.357.0

ÁSIA-PACÍFICO

geomagic.sales.apac@3dsystems.com
Sudeste da Ásia : +60.12.398.8473
Austrália e Nova Zelândia : +61.450.593.739
Índia : +91.98404.78347

JAPÃO

geomagic.sales.japan@3dsystems.com
Tóquio : +81.3.5798.2510

CHINA

geomagic.sales.china@3dsystems.com
Hotline : +86.400.890.7899

COREIA

geomagic.sales.korea@3dsystems.com
Seul : +82.2.6262.9900



3D Systems é um fornecedor líder de soluções de conteúdo para impressão 3D, incluindo impressoras 3D, materiais impressos e serviços sob demanda para peças personalizadas para profissionais e itens similares de consumo. A empresa também fornece ferramentas CAD, de engenharia reversa e de software de inspeção, bem como impressoras 3D, aplicativos e serviços de consumo. Suas soluções habilmente integradas substituem e complementam os métodos tradicionais e reduzem o tempo e o custo de projetar novos produtos, imprimindo peças reais diretamente da entrada digital. Estas soluções são usadas para projetar, criar, comunicar, desenvolver protótipos ou produzir peças reais de forma rápida, capacitando os clientes a criar e produzir com confiança. Especificações sujeitas a alteração sem aviso. 3D Systems, Geomagic, Freeform e o logotipo da 3D Systems são marcas registradas da 3D Systems, Inc. Todas as outras marcas comerciais pertencem aos seus respectivos proprietários.

Design de anel de serpente cortesia de Harry Hamill, harryhamilldesigns.com

Copyright © 3D Systems, Inc. Todos os direitos reservados. Geomagic Sculpt PT 2017

www.3dsystems.com