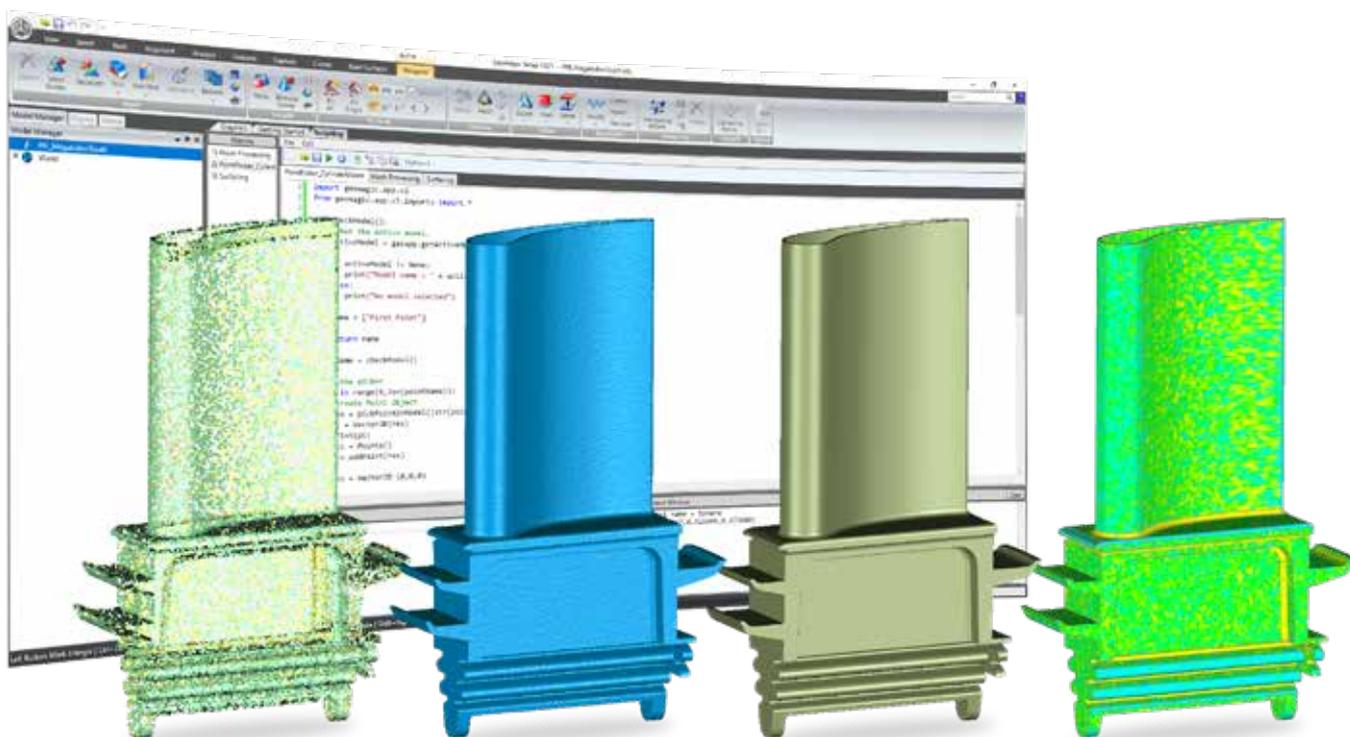


## Présentation de Geomagic Wrap 2021

Geomagic Wrap® fournit la boîte à outils la plus réputée du secteur pour transformer les données de numérisation 3D et les fichiers importés en modèles 3D prêts à être utilisés dans des applications d'ingénierie en aval dans de nombreux secteurs.



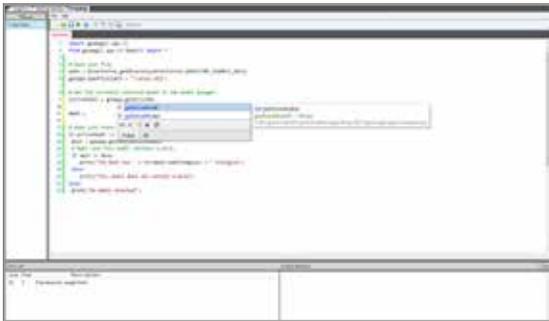
**Accélérez la conception et réduisez les délais de commercialisation grâce aux nouvelles capacités et améliorations de Geomagic Wrap 2021 :**

- Nouvel éditeur de script et documentation améliorée pour une automatisation en Python® facile à assimiler et à utiliser
- Amélioration de la documentation des macros pour accélérer vos flux de travail quotidiens
- Outils de manipulation des textures nouveaux et améliorés pour rationaliser les flux de travail de couleur et de texture
- Nouveaux outils de contrôle des surfaces apportant des méthodes de vérification des surfaces pour les maillages, le surfaçage exact et le surfaçage automatique
- Nouvelle méthode de construction de maillage utilisable sur des données incomplètes et imprécises

# Nouveautés et améliorations dans Geomagic Wrap 2021

## Automatisation du scriptage

Un nouvel éditeur de script vous permet de personnaliser votre flux de travail pour des applications uniques. Cela permet une meilleure ergonomie et une courbe d'apprentissage plus courte pour mettre en œuvre une automatisation à petite (ou grande) échelle ou des projets personnalisés. Les nouvelles fonctionnalités, telles que l'achèvement automatique et la mise en évidence contextuelle, sont complétées par une documentation API améliorée, à laquelle vous pouvez accéder via Geomagic Wrap ou sur le site Web du centre d'assistance clientèle de 3D Systems, et la nouvelle fonctionnalité d'aide sur les macros.



## Outils de manipulation de la texture

Les nouveaux outils de manipulation de la texture rationalisent les flux de travail impliquant une couleur et une texture. Geomagic Wrap 2021 comprend un ensemble plus puissant d'outils de manipulation de placage de texture afin de contrôler les regroupements personnalisés de textures sur un modèle. Ces nouveaux outils vous permettent de créer des placages de texture plus logiques et de meilleure qualité pour améliorer l'utilisation en aval.



## Construction de maillage HD

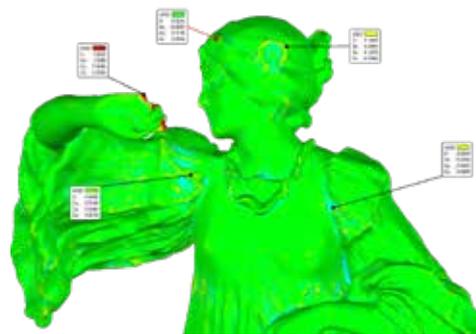
Une nouvelle méthode de construction de maillage HD fournit une manière puissante de construire des polygones à partir de nuages de points. Cette opération peut être particulièrement délicate lorsque les informations de numérisation sont incomplètes ou que les numérisations prennent beaucoup de temps avec de grands ensembles de données. La construction de maillage HD aide à surmonter ces difficultés, en vous permettant de créer des maillages étanches plus rapidement.



## Outils d'inspection/d'analyse

Les nouvelles capacités d'analyse permettent de conserver les modèles de comparaison 3D entre les objets pour facilement affiner, vérifier et contrôler les processus.

- Utilisez de nouvelles annotations sur les comparaisons pour analyser de façon plus poussée certaines zones du modèle.
- Référez-vous aux précédentes comparaisons 3D lorsque vous travaillez sur les modèles avec la comparaison 3D en cours dans le gestionnaire de modèles.



### Si vous bénéficiez d'une maintenance

Téléchargez Geomagic Wrap 2021 dès aujourd'hui sur [softwaresupport.3dsystems.com](https://softwaresupport.3dsystems.com)



### Si vous n'avez pas de maintenance

Contactez votre revendeur Geomagic Wrap ou consultez le site : [3dsystems.com/how-to-buy](https://3dsystems.com/how-to-buy)

Pour en savoir plus : <https://www.3dsystems.com/software/geomagic-wrap>